**CFGS Desarrollo de Aplicaciones Web 2**

|  |  |
| --- | --- |
| * Desarrollo web en entorno Cliente * Diseño de Interfaces web. | |
| ***Duración: 2 meses*** | ***Organización: Parejas*** |

**PLANTEAMIENTO DEL RETO**

El reto trata de crear un código que represente una aplicación WEB en la que se muestre un juego. El juego tendrá que ser pensado para jugar de manera individual sin necesitar que nadie intervenga ni que nadie sea tu contrincante. Además, no puede ser un juego repetido o copiado de internet ya que no tendría sentido el proyecto. También se pide que tenga un estilo atractivo y que sea un juego lógico, es decir, no se permiten juegos demasiado sencillos, feos o con jugabilidad limitada.

En este reto intervienen los módulos de Diseño de interfaces web y de Desarrollo web en entorno Cliente. Teniendo esto en cuenta, tendremos que usar los lenguajes aprendidos, que en este caso son HTML, CSS y JavaScript.

En este caso usaremos el entorno de desarrollo Visual Studio Code. Lo utilizaremos para hacer una aplicación WEB la cual se ejecutará en cualquier navegador a elegir. Así podremos desarrollar nuestro código con facilidad y claridad.

El código estará separado en **tres partes principales**:

* Los archivos html que contienen la estructura de las páginas, es decir todos los elementos que hagan falta para desplegar el contenido deseado después.
* Los archivos css que contendrán todos los estilos necesarios para que esa estructura html se vea atractiva y el juego sea animado y divertido por su diseño.
* La lógica del juego estará proporcionada por los archivos JavaScript que se encargaran de ordenar todas las acciones o todo el dinamismo que el juego requiere para funcionar correctamente, además de poder usarse también para dar más características de estilo al html.

El juego consta de varias pestañas que irán saliendo según avances en el juego. En concreto el juego tendrá 5 páginas cada una de ellas cumplirá una función específica. La primera será una pestaña con un botón y elementos decorativos, en la segunda tendremos un video que cuanta la historia detrás del juego, en la tercera aparecerá la página donde tendremos que escoger a nuestro personaje favorito para jugar, a continuación aparecerá la pantalla del juego donde se desarrolle la acción y por ultimo tendremos una pantalla final que nos felicite por la victoria.

Este reto se trata de adquirir conocimientos técnicos de los lenguajes involucrados en el desarrollo, pero también se trata de organizar correctamente a los participantes del proyecto en el tiempo asignado para ello. Esto hará que los miembros del grupo tengan que asumir responsabilidades y tengan que administrar su tiempo para que el desarrollo sea fluido, pero se siga dejando tiempo para avanzar con las materias ordinarias del curso. En cuanto a los conocimientos que ya tenemos para desarrollar el proyecto son principalmente aspectos técnicos, ya que, los lenguajes utilizados los tenemos bastante controlados para el nivel del proyecto exigido y será una especie de repaso general de todo lo aprendido a la hora de desarrollar una aplicación web.

**Recursos:**

Hemos utilizado muchos y diferentes recursos a la hora de desarrollar el juego. Principalmente hemos empleado nuestros conocimientos sobre html, css y Javascript, aunque en ciertos momentos hemos tenido que mirar alguna guía en internet acerca de estos lenguajes para alguna operación o actividad compleja que nos hiciera falta añadir. También hemos utilizado la nueva tecnología de la Inteligencia Artificial Generativa (ChatGPT), la cual es increíblemente útil para todo tipo de stoppers que van apareciendo en el camino, es principalmente para hacer más fluido el desarrollo ya que resuelve dudas sencillas y situaciones en las que no encontramos el fallo. Esta rápida capacidad de resolver problemas de la complejidad que sea le otorga un poder muy grande de cara a ser usado como asistente en cualquier tipo de desarrollo. En la siguiente página se pueden encontrar diferentes enlaces a páginas que nos han servido de ayuda y alguna captura de las consultas a ChatGPT.

[HTML Tutorial](https://www.w3schools.com/html/)

[CSS Tutorial](https://www.w3schools.com/Css/)

[JavaScript Tutorial](https://www.w3schools.com/Js/)

[El Tutorial de JavaScript Moderno](https://es.javascript.info/)

[Aprende a crear juegos con JavaScript: Una guía completa](https://elblogdelprogramador.com/posts/aprende-a-crear-juegos-con-javascript-una-guia-completa/#gsc.tab=0)

[Guía completa sobre HTML, CSS y JavaScript: Todo lo que necesitas saber](https://www.byronvargas.com/web/que-es-html-y-css-y-js/)

[Lenguaje HTML5 y etiquetas de HTML - HTML en español](https://lenguajehtml.com/html/)

Imagen que contiene Aplicación

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente